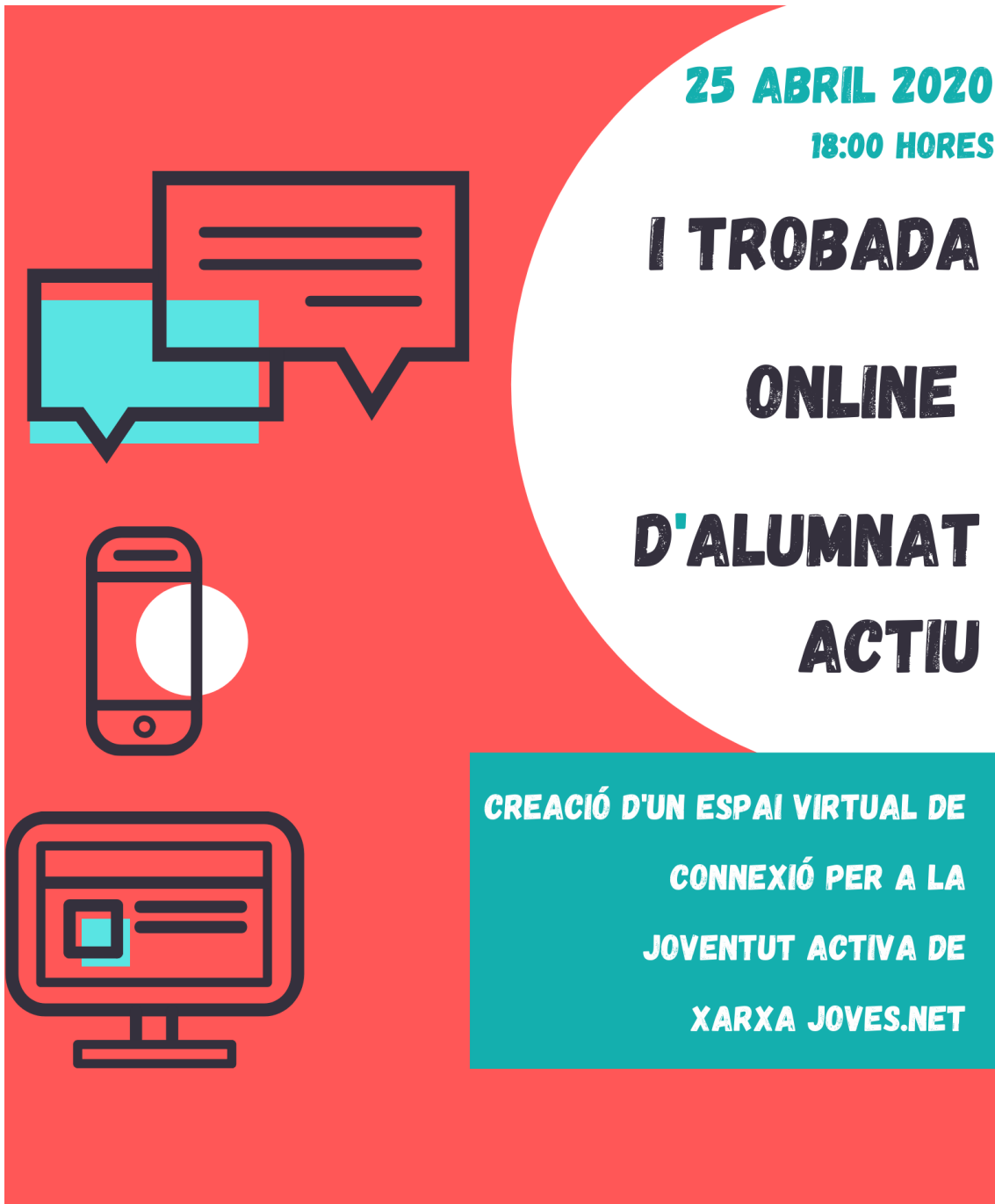


ANEXO III

FOTOS DEL ENCUENTRO VIRTUAL DE CORRESPONSALES JUVENILES





25 ABRIL 2020

18:00 HORES

I TROBADA

ONLINE

D'ALUMNAT

ACTIU

**CREACIÓ D'UN ESPAI VIRTUAL DE
CONNEXIÓ PER A LA
JOVENTUT ACTIVA DE
XARXA JOVES.NET**

ORGANITZA:



PARTICIPEN:



SEGUEIX-NOS:



VÍDEO PUBLICACIÓN EN INSTAGRAM

https://www.instagram.com/p/B_e8SlvCpci/?igshid=1dfmvolt1nhir

CONTENIDOS Y FICHAS DIDÁCTICAS

Pruebas del encuentro ONLINE- 25 Abril.

El encuentro se organizó en dos fases. en una primera fase se trabajó en grupos de no más de 10 personas jóvenes y dos monitoras que dinamizaban las pruebas con el objetivo que consiguieron la contraseña que daba acceso a la sala donde se encontraron todos y todas.

Así hubo tiempo de trabajar sobre todo en grupos pequeño y después unos momentos en común con el objetivo de no perder de vista que forman parte de un proyecto muy grande, y por supuesto que tuvieran un espacio donde encontrarse de nuevo, de crear nuevas relaciones...

- Duración aproximada de las actividades para grupos. 1 hora.
- Mensaje a conseguir es: LA SUPERACIÓN TAMBIÉN ES JOVEN

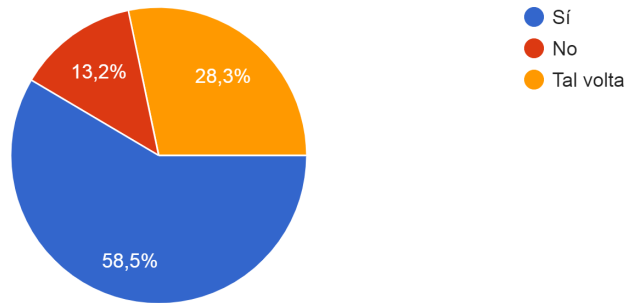
Municipios	Nombre de la reunión a dinamizar. (jitsi meet)	Pruebas. Desarrollo.
ALQUÀS ALDAIA	Rojo https://meet.jit.si/XarxaRoja	Adivina la serie con Emojis. Mostramos 14 referencias de series de moda entre los espectadores jóvenes y las encriptamos con Emoji. Hacemos una ronda porque adivinan cada referencia. Vamos mostrando los Emojis y cada participante debe descifrar el nombre de la serie. Las series propuestas son: <ol style="list-style-type: none">1. La casa de papel2. Élite3. Cómo conocí a vuestra madre4. Por trece razones5. Jugando con fuego6. Toy boy7. El cuento de la criada8. Merlí9. Stranger things10. The walking dead11. American horror story12. Juego de tronos13. Sex education14. Friends El objetivo es conseguir 10 puntos, cada acierto vale 1 punto. Si alguien falla hay más de 4 series más que posibilitan conseguir el objetivo.

B°.CRISTO MISLATA	Verde https://meet.jit.si/XarxaVerde	CÓDIGO NUMÉRICO Se les pasa a los y las participantes un código numérico con una frase y una adivinanza. Deben resolver el código y después la adivinanza. Cada número corresponde a una letra del alfabeto, siendo A=1 i sucesivamente.
PATERNA PICASSENT	Azul https://meet.jit.si/XarxaVAzul	ADIVINA, ADIVINANZA Se llaman 4 acertijos, las respuestas de las que son objetos de la casa. Han de adivinar y buscar ese objeto (uno de ellos se lo tendrán que poner en la cabeza). Luego, con esos objetos, entre todos deberán formar una historia corta (cada uno añadirá una frase en la historia) .Además mediante el chat, los iremos poniendo más palabras que las introduzcan en la historia. Faltan * añadir los * acertijos.
P.SAGUNT SILLA	Amarillo https://meet.jit.si/XarxaAmarillo	ADIVINA El Emoji. Se envía un Emoji a un joven, sólo con la cara debe tratar que los demás adivinen cuál es. Puede hacer uso de los Emoji en el chat de la izquierda de Jitsi para enviarlo les cada jóvenes que tiene que hacer los gestos con la cara
TORRENT XIRIVELLA	Rosa https://meet.jit.si/XarxaRosa	PALABRAS ENCADENADAS Se empieza enseñando un objeto y diciendo su nombre, por ejemplo una camiseta, y el siguiente debe enseñar otro objeto que comience por * ta, por ejemplo, una taza, el siguiente por * za ... un zapato, el siguiente por * to ... una toalla, el de después por * lla ... un llavero ... y así, como las palabras encadenadas de toda la vida pero teniendo que ir por casa buscando las cosas. 2ºPARTE: dale la vuelta: De los objetos que han salido en la primera parte del juego, deben buscarle otra utilidad a la que tienen y la ponen en común todos.

La evaluación de los jóvenes de este encuentro es la siguiente:

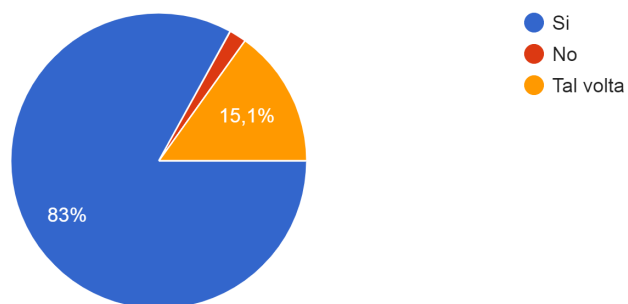
Has pogut comunicar-te bé?

53 respuestas



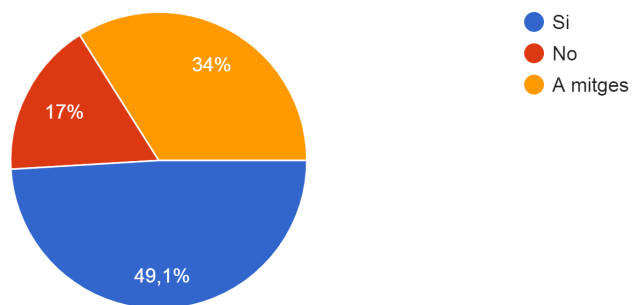
Repetiries?

53 respuestas



Has estat com esperaves?

53 respuestas



T'ho has passat bé?

53 respuestas

